

SIMILIX



Kor: 4 – 12 év



Játékosok száma: 2 – 5



Tartalom: 36 kártya (2 x 18)



A játék célja: Találd meg elsőként a képkártyán látható mintának megfelelő sziluetteket tartalmazó kártyát.



Játékelőkészületek:

Oszd a kártyákat egy 18 sziluettkártyás és egy 18 képkártyás paklira. Helyezd az összes sziluettkártyát képpel felfelé az asztalra. A képkártyákat pedig lefelé fordítva, egy kupacba helyezd melléjük.

Játékmenet: Az egyik játékos, pl. a legidősebb, vezeti a játékot. A játék során ő fordítja fel a kártyákat a pakliból. Amikor a játékosok készen állnak és koncentráltak, a játékvezető felfordítja a képkártyákból álló pakli legfelső kártyáját. Minden játékos egyszerre játszik. A sziluettkártyák közül azt keresik, amelyik illik a felfordított képkártyához: ezen a kártyán a felfordított kártyán lévő összes kép sziluettnének szerepelnie kell.

Az első játékos, aki úgy gondolja, hogy megtalálta a megfelelő kártyát, ráteszi a mutatóujját, és felkiált: „Similix!”. A többi játékos ellenőrzi:

- Amikor megtalálja a megfelelő lapot, elveszi a felfordított képkártyát, és maga elé teszi. A sziluettkártya a helyén marad. Új kör kezdődik.





• Ha nem találja meg a megfelelő lapot, kiesik a körből: a többi játékos nélküle folytatja a hozzá tartozó sziluettkártya keresését, amíg egy másik játékos meg nem találja a megfelelő sziluettkártyát, és meg nem kapja a hozzá tartozó képkártyát. Új kör következik. Megjegyzés: Ha senki sem találja a megfelelő sziluett kártyát, akkor a képkártyát a képkártya-pakli aljára kell tenni.

A következő körben a játékvezető megvárja, amíg mindenki készen áll, és felfordít egy újabb lapot a képkártyákból... Ez addig folytatódik, amíg a játékosok össze nem gyűjtötték az összes képkártyát.

Megjegyzés: A sziluettkártyák végig a helyükön maradnak.

Fontos: Minden képkártyához csak egy sziluettkártya illik.

A játék vége: Amikor elfogy a képkártyákból álló pakli, a játék véget ér. Az a játékos nyer, aki a legtöbb képkártyát gyűjtötte össze.

Változat: Cseréljétek meg a kártyapaklikat! Terítsétek szét a sziluettkártyákat az asztalon, és helyezzétek a képkártyákat képpel lefelé egy pakliba. A játék ugyanígy zajlik. A játékosok olyan sziluettkártyát keresnek, amelyik megegyezik a felfordított képkártyával.

Játékszerzők: Grégory Kirszbaum és Alex Sanders